

**2025. évi Országos Amatőr Teqball
Kupa Sorozat
hivatalos versenykiírása**



Tartalom

1	Általános.....	3
2	Egyéni versenyszám	4
2.1	Résztvevők köre.....	4
2.2	Nevezés	5
2.3	Létszám	6
2.4	Lebonyolítási rend	6
2.4.1	Csoportmérkőzések	6
2.4.2	Kieséses szakasz	7
2.5	Díjazás és pontozás	7
2.6	Végeredmény	8
3	Páros versenyszám	9
3.1	Résztvevők köre.....	9
3.2	Nevezés	10
3.3	Létszám	11
3.4	Lebonyolítási rend	11
3.4.1	Csoportmérkőzések	11
3.4.2	Kieséses szakasz	12
3.5	Díjazás és pontozás	12
3.6	Végeredmény	13
4	Egyéb rendelkezések	14
4.1	Fegyelmi vétség	14
4.2	Visszalépés.....	14

1 Általános

A bajnokság három fordulóból áll, melynek tervezett időpontjai és helyszínei:

- **1. forduló: Nyíregyháza, Continental Aréna** **2025. április 26-27**
- **2. forduló: Szombathely, Sportközpont** **2025. május 31-június 1**
- **3. forduló: Budapest, MTK Sportpark** **2025. június 14-15**

A kupasorozat célja, hogy minimum 3 állomásos rendszerben versenyzési lehetőséget biztosítson azon sportolók számára, akik a magyar teqball sportéletbe újonnan szeretnének becsatlakozni, illetve nem szerepelnek a FITEQ által szervezett nemzetközi versenyeken rendszeresen.

Az adott kupa hétvégéjén egyéni és páros kategóriában hirdet ki versenyzési lehetőségeket a Magyar Teqball Szövetség. A nagyobb létszám, ezáltal több mérkőzés játék érdekében a férfi és női sportolók egyaránt nevezhetnek a versenyekre.

Egyéni versenyszámban külön férfi és női kategória meghirdetéséről, csak a minimum 5 fő női nevezést elérő létszámnál dönthet a Magyar Teqball Szövetség.

Páros versenyszámban elfogadott a férfi, női és vegyes párok indulása is. Külön női páros, férfi páros, vegyes páros, kategória meghirdetéséről, csak a minimum 5 páros /kategória, nevezést elérő létszámnál dönthet a Magyar Teqball Szövetség.

Amennyiben az elért minimum létszám miatt a különböző páros kategóriák meghirdetésre kerülnek, úgy egy játékos **több kategóriában is indulhat** (pl. egyéni, férfi páros és vegyes páros).

2 Egyéni versenyszám

2.1 Résztvevők köre

Minden **magyar** állampolgársággal rendelkező játékosnak engedélyezett a versenyen való részvétel, aki

- rendelkezik
 - szövetség által kiállított **érvényes versenyengedéllyel** és
 - **érvényes sportorvosi igazolással**, valamint
- megfizette a **megadott határidőn belül** a szövetség által kiírt nevezési díjat és
- nem áll a magyar szövetség eltiltásának hatálya alatt.

Azon **magyar** állampolgársággal is rendelkező **többes állampolgároknak** is engedélyezett a részvétel, aki

- rendelkezik
 - szövetség által kiállított **érvényes különleges versenyengedéllyel** és
 - **érvényes sportorvosi igazolással**, valamint
- megfizette a **megadott határidőn belül** a szövetség által kiírt nevezési díjat és
- nem áll a magyar szövetség eltiltásának hatálya alatt.

Azon **MATESZ-tagszervezet** olyan **külföldi** állampolgársággal rendelkező **játékosnak** engedélyezett a részvétel, aki

- rendelkezik
 - szövetség által kiállított **érvényes különleges versenyengedéllyel** és
 - **érvényes sportorvosi igazolással**, valamint
- megfizette a **megadott határidőn belül** a szövetség által kiírt nevezési díjat és
- nem áll a magyar szövetség eltiltásának hatálya alatt.

Az eseményre minden férfi és nő nevezhet.

Az eseményen a 2023-2025 közötti időszakban FITEQ által szervezett nemzetközi versenyen pénzdíjas helyezést elérő játékosok nem vehetnek részt.

Ajánlott a verseny kezdés előtt legalább **30 perccel megjelenni, de legkésőbb a saját mérkőzésének kezdete előtt 10 perccel kötelező** a megjelenés és regisztrálás a fent említett **iratok bemutatásával** a szervezőknél. Amennyiben nem jelenik meg egy versenyző időben, nem regisztrál a mérkőzése kezdete előtt úgy a mérkőzést ellenfelének 2-0 végeredménnyel írjuk jóvá.

2.2 Nevezés

Kizárólag a MATESZ hivatalos úrlapján keresztül az alábbiak szerint:

- a nevezés **21 naptári nappal a verseny kezdete előtt megnyitásra kerül.**
- A regisztráció a versenyhétvége nyitónapja előtt **10 naptári nappal lezárul.**
- Valamennyi nevezés akkor tekinthető érvényesnek, ha egyúttal a **nevező megfizette a nevezési díjat (egyéni nevezés 3000 Ft/ fő),** melyet kizárólag a **MATESZ OTP-nél vezetett (11716008-22529237) számlaszámára** történő utalással tehet meg. **A nevezésnek és a nevezési díj megfizetésének, a regisztráció lezárásának napján, éjfélig kell megtörténnie.** Később beérkező nevezési díjak estén a nevezést érvénytelennek tekintjük.

2.3 Létszám

Központilag meghatározott létszám limit nincs, azonban:

- Összesen 24 fő juthat be a csoportkörbe.
- 24 fő feletti jelentkezési szám esetén a MATESZ fenntartja a lehetőségét egy előselejtező beiktatására. A kiemelés alapján a legjobb 16 játékos automatikusan a csoportkörbe kerül, a többi nevező előselejtezőn dönt a csoportba kerülésről. Az előselejtezőt a verseny napján a csoportkör megkezdése előtt rendezzük meg, egyenes kieséses rendszerben.
 - **Kiemelés:** Az első fordulóban a kiemelés a 2024-es Országos Amatőr Teqball Kupa Sorozatban elért összesített eredmények alapján történik.
 - **Kiemelés a második és harmadik fordulóban:** A 2025-ös fordulókra elért összesített eredmények alapján.
- A további változtatás lehetőségét fenntartjuk.

2.4 Lebonyolítási rend

A végleges lebonyolítási rend kialakítása a nevezési határidő lezárása után történik.

- **Kiemelés:** Az első fordulóban a kiemelés a 2024-es Országos Amatőr Teqball Kupa Sorozatban elért összesített eredmények alapján történik.
- **Kiemelés a második és harmadik fordulóban:** A 2025-ös fordulókra elért összesített eredmények alapján a csoportok számának figyelembevételével történik. (pl. 6 csoport esetén az 1-6 helyezett részesül kiemelésben, ezáltal ők nem kerülhetnek egy csoportba).

2.4.1 Csoportmérkőzések

- Minden játékos **valamennyi csoportbéli ellenfelével megmérkőzik.** A csoportmérkőzések kötelezően legalább **két nyert szettig** tartanak.
- **Pontazonosság** esetén, a csoporton belüli sorrend meghatározása az alábbiak szerint történik:
 1. Több szerzett pont (győzelem 2 pont, lejátszott, de vesztes mérkőzés 1 pont, le nem játszott mérkőzés 0 pont).
 2. Két, vagy több játékos ugyanannyi pontot szerzett, a helyezésüket csak az egymás ellen játszott mérkőzések eredményei alapján kell megállapítani, figyelembe véve először:
 - az egymás elleni mérkőzésük végeredményét,
 - majd ezt követi a jobb szett különbség,
 - végül a jobb pontkülönbség.
 3. Sorsolás.
- Amennyiben a lebonyolítás szerint a különböző csoportok helyezettjeit kell összehasonlítani, úgy a sorrend:
 1. Több szerzett pont.
 2. Jobb szettkülönbség.
 3. Jobb pontkülönbség.
 4. Sorsolás.
- Nem egyenlő létszámú csoportok esetén, a nagyobb létszámú csoportokban az utolsó helyezett elleni eredményt nem vesszük figyelembe.

2.4.2 Kieséses szakasz

A csoportmérkőzéseket követően a kiesés szakaszban folytatódnak a küzdelmek, melynek **pontos menetét a nevezési határidőt követően tesszük közzé**. A kieséses szakasz valamennyi mérkőzése **kötelezően legalább két nyert szettig tart**.

2.5 Díjazás és pontozás

A résztvevőket elért eredményük alapján a következőképpen **pontozzuk**, valamint az első három helyezettet **érem és oklevél** díjazásban részesítjük:

- 1. hely: 10 pont
- 2. hely: 8 pont
- 3. hely: 6 pont
- 4. hely: 5 pont
- 5-8. hely: 4 pont
- 9-16. hely: 2 pont
- 16. helynél hátrébb végző: 1 pont

2.6 Végeredmény

- **A kategória győztese a fordulók alatt, legtöbb pontot szerző játékos lesz, ezáltal az országos amatőr kupasorozat összetett bajnoki címet is megszerzi.**
- Pontazonosság esetén az alábbiak szerint kerül meghatározásra a győztes a **három forduló eseményei alapján:**
 - Több 1. hely.
 - Több 2. hely.
 - Több 3. hely.
 - Két vagy több játékos pontegyenlősége esetén az egymás elleni mérkőzés/mérkőzések (1. több győzelem, 2. jobb szett különbség, 3. jobb pontkülönbség).
 - Az utolsó fordulóban elért jobb eredmény.
 - Sorsolás.

3 Páros versenyszám

3.1 Résztvevők köre

Minden **magyar** állampolgársággal rendelkező játékosnak engedélyezett a versenyen való részvétel, aki

- rendelkezik
 - szövetség által kiállított **érvényes versenyengedéllyel** és
 - **érvényes sportorvosi igazolással**, valamint
- megfizette a **megadott határidőn belül** a szövetség által kiírt nevezési díjat és
- nem áll a magyar szövetség eltiltásának hatálya alatt.

Azon **magyar** állampolgársággal is rendelkező **többes állampolgároknak** is engedélyezett a részvétel, aki

- rendelkezik
 - szövetség által kiállított **érvényes különleges versenyengedéllyel** és
 - **érvényes sportorvosi igazolással**, valamint
- megfizette a **megadott határidőn belül** a szövetség által kiírt nevezési díjat és
- nem áll a magyar szövetség eltiltásának hatálya alatt.

Azon **MATESZ-tagszervezet** olyan **külföldi** állampolgársággal rendelkező **játékosnak** engedélyezett a részvétel, aki

- rendelkezik
 - szövetség által kiállított **érvényes különleges versenyengedéllyel** és
 - **érvényes sportorvosi igazolással**, valamint
- megfizette a **megadott határidőn belül** a szövetség által kiírt nevezési díjat és
- nem áll a magyar szövetség eltiltásának hatálya alatt.

Az eseményre minden férfi és nő nevezhet.

Az eseményen a 2023-2025 közötti időszakban FITEQ által szervezett nemzetközi versenyen pénzdíjas helyezést elérő játékosok nem vehetnek részt.

Ajánlott a verseny kezdés előtt legalább **30 perccel megjelenni, de legkésőbb a saját mérkőzésének kezdete előtt 10 perccel kötelező** a megjelenés és regisztrálás a fent említett **iratok bemutatásával** a szervezőknél. Amennyiben nem jelenik meg egy versenyző időben, nem regisztrál a mérkőzése kezdete előtt úgy a mérkőzést ellenfelének 2-0 végeredménnyel írjuk jóvá.

3.2 Nevezés

Kizárólag a MATESZ hivatalos úrlapján keresztül az alábbiak szerint:

- a nevezés **21 naptári nappal a verseny kezdete előtt megnyitásra kerül.**
- A regisztráció a versenyhétvége nyitónapja előtt **10 naptári nappal lezárul.**
- Valamennyi nevezés akkor tekinthető érvényesnek, ha egyúttal a **nevező megfizette a nevezési díjat (egyéni nevezés 3000 Ft/ fő),** melyet kizárólag a **MATESZ OTP-nél vezetett (11716008-22529237) számlaszámára** történő utalással tehet meg. **A nevezésnek és a nevezési díj megfizetésének, a regisztráció lezárásának napján, éjfélig kell megtörténnie.** Később beérkező nevezési díjak estén a nevezést érvénytelennek tekintjük.

A páros tagjai két külön egyesületből is alkothatnak egy párost.

3.3 Létszám

Központilag meghatározott létszám limit nincs, azonban:

- Összesen 12 páros juthat be a csoportkörbe.
- 12 páros feletti jelentkezési szám esetén a MATESZ fenntartja a lehetőségét egy előselejtező beiktatására. A kiemelés alapján a legjobb 8 páros automatikusan a csoportkörbe kerül, a többi nevező előselejtezőn dönt a csoportba kerülésről. Az előselejtezőt a verseny napján a csoportkör megkezdése előtt rendezzük meg, egyenes kieséses rendszerben.
 - **Kiemelés:** Az első fordulóban a kiemelés a 2024-es Országos Amatőr Teqball Kupa Sorozatban elért összesített eredmények alapján történik.
 - **Kiemelés a második és harmadik fordulóban:** A 2025-ös fordulókra elért összesített eredmények alapján.
- A további változtatás lehetőségét fenntartjuk.

3.4 Lebonyolítási rend

A végleges lebonyolítási rend kialakítása a nevezési határidő lezárása után történik.

- **Kiemelés:** Az első fordulóban a kiemelés a 2024-es Országos Amatőr Teqball Kupa Sorozatban elért összesített eredmények alapján történik.
- **Kiemelés a második és harmadik fordulóban:** A 2025-ös fordulókra elért összesített eredmények alapján a csoportok számának figyelembevételével történik. (pl. 6 csoport esetén az 1-6 helyezett részesül kiemelésben, ezáltal ők nem kerülhetnek egy csoportba).

3.4.1 Csoportmérkőzések

- Minden páros **valamennyi csoportbéli ellenfelével megmérkőzik**. A csoportmérkőzések kötelezően legalább **két nyert szettig** tartanak.
- **Pontazonosság** esetén, a csoporton belüli sorrend meghatározása az alábbiak szerint történik:
 1. Több szerzett pont (győzelem 2 pont, lejátszott, de vesztes mérkőzés 1 pont, le nem játszott mérkőzés 0 pont).
 2. Két, vagy több páros ugyanannyi pontot szerzett, a helyezésüket csak az egymás ellen játszott mérkőzések eredményei alapján kell megállapítani, figyelembe véve először:
 - az egymás elleni mérkőzésük végeredményét,
 - majd ezt követi a jobb szett különbség,
 - végül a jobb pontkülönbség.
 3. Sorsolás.
- Amennyiben a lebonyolítás szerint a különböző csoportok helyezettjeit kell összehasonlítani, úgy a sorrend:
 1. Több szerzett pont.
 2. Jobb szettkülönbség.
 3. Jobb pontkülönbség.
 4. Sorsolás.
- Nem egyenlő létszámú csoportok esetén, a nagyobb létszámú csoportokban az utolsó helyezett elleni eredményt nem vesszük figyelembe.

3.4.2 Kieséses szakasz

A csoportmérkőzéseket követően a kiesés szakaszban folytatódnak a küzdelmek, melynek **pontos menetét a nevezési határidőt követően tesszük közzé**. A kieséses szakasz valamennyi mérkőzése **kötelezően legalább két nyert szettig tart**.

3.5 Díjazás és pontozás

A résztvevőket elért eredményük alapján a következőképpen **pontozzuk**, valamint az első három helyezettet **érem és oklevél** díjazásban részesítjük:

- 1. hely: 10 pont
- 2. hely: 8 pont
- 3. hely: 6 pont
- 4. hely: 5 pont
- 5-8. hely: 4 pont
- 9-16. hely: 2 pont
- 16. helynél hátrébb végző: 1 pont

3.6 Végeredmény

- **A kategória győztese a fordulók alatt, legtöbb pontot szerző páros lesz, ezáltal az országos amatőr kupa sorozat összetett bajnoki címet is megszerzi.**
- Pontazonosság esetén az alábbiak szerint kerül meghatározásra a győztes a **három forduló eseményei alapján:**
 - Több 1. hely.
 - Több 2. hely.
 - Több 3. hely.
 - Két vagy több páros pontegyenlősége esetén az egymás elleni mérkőzés/mérkőzések (1. több győzelem, 2. jobb szett különbség, 3. jobb pontkülönbség).
 - Az utolsó fordulóban elért jobb eredmény.
 - Sorsolás.

4 Egyéb rendelkezések

4.1 Fegyelmi vétség

- a három forduló teljes idején valamennyi játékvezetőnek, a játékvezetői koordinátornak és a magyar szövetség által kinevezett főszervezőjének **jogában áll a sportolókat fegyelmi szankciókkal büntetni**, amennyiben az szükséges.
- szankciók lehetnek:
 - egyszeri szóbeli figyelmeztetés a helyszínen,
 - a második szóbeli figyelmeztetés a játékos vagy páros leléptetésével jár – ebben az esetben aktuális ellenfél, játékidőn kívül történt szabályszegés esetén a következő játékos vagy páros kapja a mérkőzés megnyerésével járó pontokat,
 - a játékos vagy a páros azonnali leléptetése az aktuális vagy soron következő mérkőzésről – ebben az esetben aktuális ellenfél, játékidőn kívül történt szabályszegés esetén a következő játékos vagy páros kapja a mérkőzés megnyerésével járó pontokat,
 - a játékos vagy a páros leléptetése és eltiltása a következő fordulóról (amennyiben a játékos vagy a páros az idei évi 3. fordulóban vét ilyen jellegű fegyelmi szankciót, úgy az a 2026. évi bajnokság/selejtezőig vagy annak első fordulójáig marad érvényben).
- valamennyi alkalmazott szankcióról a versenyre kinevezett játékvezetői koordinátor készít írásos feljegyzést, amelyet köteles megküldeni a versenyt követő 3 munkanapon belül a szövetség részére (fotitkar@teqballhungary.hu e-mail címre).

4.2 Visszalépés

- a játékos vagy a páros visszaléphet a korábbi nevezésétől, amennyiben **írásban** jelzi azt a fotitkar@teqballhungary.hu e-mail címre küldött levelével **a nevezési határidő lejártáig**. A levélben szerepelnie kell a **visszalépő játékos vagy páros tagjainak, valamint a versenyszámnak**, amelytől visszalép.
- Visszalépés esetén a játékos vagy a páros nem tarthat igényt az előzetesen elutalt nevezési díjra.

A nevezők az általuk leadott érvényes nevezéssel elfogadják jelen versenykiírást, valamint hozzájárulnak ahhoz, hogy róluk kép-, mozgókép- és hangfelvétel készül, melyet a szövetség marketing és egyéb célokra felhasználhat.

A versenyek időpontjainak módosításához a MATESZ fenntartja a változtatás jogát.

A versenykiírás által nem szabályozott kérdésekben (pl. fegyelmi, átigazolási vagy versenyszabályzati ügyben) a Magyar Teqball Szövetség szabályzatainak rendelkezései az irányadók és érvényesek. Amennyiben szükséges azt a 2025. évi bajnoksággal összefüggésben alkalmazni, úgy azt a MATESZ erre kijelölt személye vagy bizottsága megteszi.

A változtatás jogát fenntartjuk.

Budapest, 2025. március 01.

Tóth Tamás
főtitkár
Magyar Teqball Szövetség

